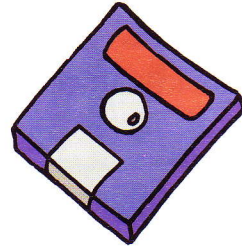
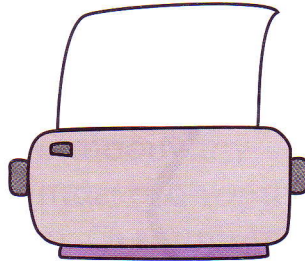
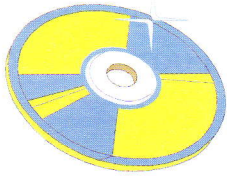
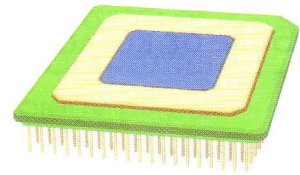
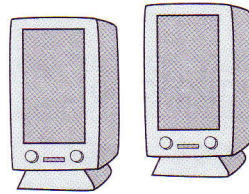
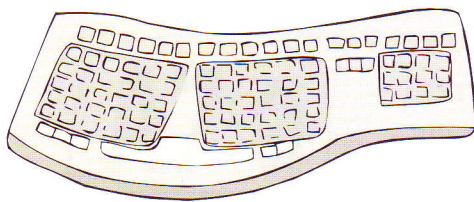


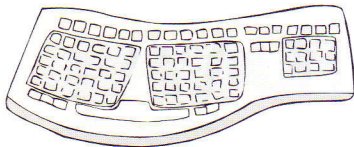
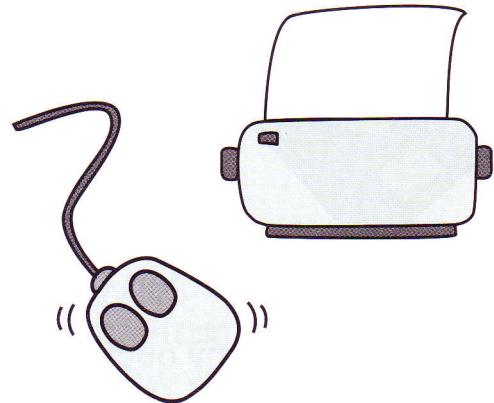
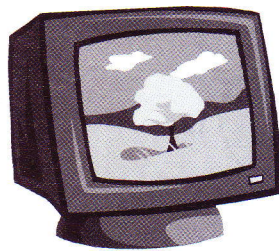
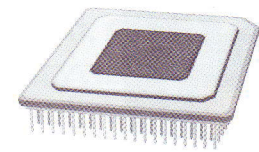
Βάλε σε κύκλο τον εκτυπωτή.



Βάλε σε κύκλο τα ηχεία.



- A) Βρες την οθόνη και χρωμάτισε την..... B) Βρες τα ηχεία και χρωμάτισε τα..... Γ) Βρες τον εκτυπωτή και χρωμάτισε τον ..... Δ) Βρες το ποντίκι και χρωμάτισε το..... E) Βρες τον επεξεργαστή και χρωμάτισε το..... ΣΤ) Βρες το πληκτρολόγιο και χρωμάτισε το.



Εδώ τελειώνει το πρώτο μέρος του ταξιδιού μας στον κόσμο των υπολογιστών. Είδαμε το μυαλό του υπολογιστή (Επεξεργαστής), τα μηχανήματα που χρησιμοποιούμε για να δώσουμε πληροφορίες στον υπολογιστή (Συσκευές Εισόδου) αλλά και τα μηχανήματα που χρησιμοποιούμε για να πάρουμε από τον υπολογιστή πληροφορίες (Συσκευές Εξόδου).